

Istituzioni di Matematiche CdL Scienze Biologiche

Sistemi Lineari:

Siano $n, m \in \mathbb{N}$ - Un sistema lineare di n incognite e di m equazioni è un'espressione della forma

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

Se denotiamo

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad m \times n$$

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad n \times 1$$

e se $B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \quad m \times 1$

$$D = \begin{pmatrix} 1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix} \quad m \times 1$$

Risolvere il sistema sopra equivale a risolvere un'eqe in forma matriciale

$$A \cdot X = B$$

Definiamo la matrice completa associata al sistema

$$A' = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ & & & b_2 \\ & & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix}$$

Teorema (Rouché - Capelli)

Sia (S) un sistema lineare di m -equazioni in n -incognite con matrice associata A e con matrice completa A' - Allora

(1) (S) ammette soluzioni $\Leftrightarrow \text{rang} A = \text{rang} A'$

(2) (S) ammette unica soluzione

$$\Leftrightarrow \text{rang} A = \text{rang} A' = n$$

$\Leftrightarrow \text{rango } A = \text{rango } A' = n$
(devono avere rango massimo)

(3) Se invece $\text{rango } A = \text{rango } A' \neq n$
(non è rango massimo)

Allora il sistema (S) ammette 10^{n-r} soluzioni.

Problema Se $\text{rango } A = \text{rango } A'$ come calcolare
le soluzioni?

Caso particolare $n = m$ (numero incognite
uguale a numero di equazioni)

Metodo di Cramer

Sia (S) $A \cdot X = B$

sistema in forma matriciale, dove

A è matrice $n \times n$, X è matrice $n \times 1$

e B è matrice $n \times 1$

Se $\text{rank} A = \text{rank} A' = n$ (cio' equivalente a dire $\det A \neq 0$)

Da Rouché - Capelli sappiamo già che (S) ha unica soluzione, e viene calcolata nel seguente modo:

$\forall i = 1, \dots, n$ considero

$$A_i = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1i-1} & b_1 & a_{1i+1} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2i-1} & b_2 & a_{2i+1} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{ni-1} & b_n & a_{ni+1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

↑
colonna i-esima

In tal modo Cramer ci dice che se $\det A \neq 0$, l'unica soluzione di (S) è data da

$$\bar{x}_i = \frac{\det A_i}{\det A} \quad \forall i = 1, \dots, n$$

Approfondimento Rouché - Capelli

Allora l'unica soluzione di (S) è la soluzione di (S') che ottengo attraverso Cramer

Caso 3 se $\boxed{r = \text{rang} A = \text{rang} A' < n}$

Considero una sottomatrice di A $r \times r$
con determinante $\neq 0$

Per comodità suppongo sia la sottomatrice seguente

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1r} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{r1} & \dots & a_{rr} \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} a_{1n} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{rn} & & a_{rn} \end{matrix}$$

\dots
 $a_{m1} \quad \dots \quad a_{mn}$

Le infinite soluzioni di (S) si trovano nel modo seguente -

- (1) Soppimo le equazioni di (S) relative alle righe che non intervergono a formare il minore di ordine r con $\det \neq 0$

(...) Invece, le colonne che non intervergono a formare il minore di ordine r con $\det \neq 0$, tali incognite lo porta al 2° membro del sistema

Ossia, considero il nuovo sistema

$$(S') \begin{cases} a_{11}x_1 + \dots + a_{1r}x_r = b_1 - (a_{1r+1}x_{r+1} + \dots + a_{1n}x_n) \\ a_{21}x_1 + \dots + a_{2r}x_r = b_2 - (a_{2r+1}x_{r+1} + \dots + a_{2n}x_n) \\ \dots \\ a_{r1}x_1 + \dots + a_{rr}x_r = b_r - (a_{rr+1}x_{r+1} + \dots + a_{rn}x_n) \end{cases}$$

Trovo "la soluzione" di (S') attraverso Cramer considerando però il 2° membro come se fosse un numero. In definitiva trovo soluzioni che dipendono $x_{r+1}, x_{r+2}, \dots, x_n$.

(da $n-r$ incognite: per questo si parla di ∞^{n-r} soluzioni)

Esercizio

$$(1) \begin{cases} x - 2y + z = 1 \\ \dots \end{cases}$$

$$(1) \begin{cases} -2x + 4y - 3z = 0 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 \\ -2 & 4 & -3 \end{pmatrix}$$

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 \\ -2 & 4 & -3 & 0 \end{pmatrix}$$

Considero i minori di ordine 2 di A

$$\begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 4 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -2 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 \\ -2 & 4 \end{pmatrix}$$

↓

$$\det = 6 - 4 \neq 0$$

$$\text{ovv} \Rightarrow \text{rang} A = 2$$

Essendo $\text{rang} A' \leq 2$ e $\text{rang} A \leq \text{rang} A'$

$$\Rightarrow \text{rang} A' = 2$$

$$\Rightarrow \text{rang} A = \text{rang} A' = 2$$

Per tale deduzione abbiamo considerato il minore di ordine 2 di A che si ottiene sopprimendo la 1^a colonna di A

Studio il sistema

$$| \quad \quad \quad | -2y + z = 1 - x$$

$$(S') \quad \begin{cases} -2y + z = 1 - x \\ 4y - 3z = 2x \end{cases}$$

Uso Cramer

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1-x & 1 \\ 2x & -3 \end{pmatrix} \quad A_2 = \begin{pmatrix} -2 & 1-x \\ 4 & 2x \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow y = \frac{\det A_1}{\det \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 4 & -3 \end{pmatrix}}, \quad z = \frac{\det A_2}{\det \begin{pmatrix} -2 & 1 \\ 4 & -3 \end{pmatrix}}$$

$$\underline{\text{ossia}}: \quad y = \frac{-3(1-x) - 2x}{2} \quad z = \frac{-4x - 4(1-x)}{2} =$$

ossia

$$y = \frac{x-3}{2} \quad z = -2$$

$$\text{Soluzioni di (S)} \quad \left\{ \left(x, \frac{x-3}{2}, -2 \right) : x \in \mathbb{R} \right\}$$

studio sistema

$$(2) \quad \begin{cases} x - y + z = 2 \\ 2x + z = 0 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ z & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & z \\ z & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Studio ragno di A

Minori di ordine 2 di A

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \dots$$

↓

$$\det = -1 \neq 0$$

Considero da (z) il nuovo sistema

$$(S'') \quad \begin{cases} -y + z = z - x \\ z = -zx \end{cases}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Uso Cramer per soluzioni (considero x come se fosse costante)

$$A_1 = \begin{pmatrix} z-x & 1 \\ -zx & 1 \end{pmatrix}$$

$$A_2 = \begin{pmatrix} -1 & z-x \\ 0 & -zx \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow y = \frac{\det A_2}{\det \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}$$

$$z = \frac{\det A_1}{\det \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}$$

$$\Rightarrow y = \frac{z-x+2x}{-1} \quad z = \frac{2x}{-1} = -2x$$

$$\Rightarrow y = x-z \quad z = -2x$$

$$\Rightarrow \text{sol sistema (2)} = \left. \begin{aligned} &\{ (x, x-z, -2x) : \\ &x \in \mathbb{R} \end{aligned} \right\}$$

Intersecco $\text{sol (1)} \cap \text{sol (2)}$

$$\left\{ \left(x, \frac{x-3}{2}, -2 \right) : x \in \mathbb{R} \right\} \cap \left\{ (x, x-z, -2x) : x \in \mathbb{R} \right\}$$

Ossia $\exists x \in \mathbb{R}$

$$\begin{cases} \frac{x-3}{2} = x-z & ? \\ -2 = -2x & ? \end{cases}$$

$$\Rightarrow \overset{2^a}{x=2} \longrightarrow \overset{1^a}{\frac{1-3}{2} = 1-z?}$$

$$-1 = -1 \quad \text{(OK)}$$

Conclusione

$(1, -1, 2)$ è soluzione comune a (1) e (2)

Vettori nel piano

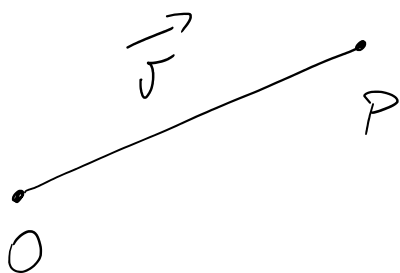
Tutte le grandezze per la cui definizione non concorrono altri elementi al di fuori della loro misura vengono dette grandezze scalari.

In generale però, ci sono grandezze che non possono essere descritte solo attraverso un numero. Ad esempio, lo spostamento (oltre alla misura o modulo ha bisogno della direzione e verso). In tal caso si parlerà di grandezze vettoriali.

Un vettore è descritto attraverso

- (•) un modulo (grandezza scalare = numero)
- (•) verso
- (•) direzione

In generale per descrivere un vettore in \mathbb{R}^2 ci bastano 2 punti nel piano



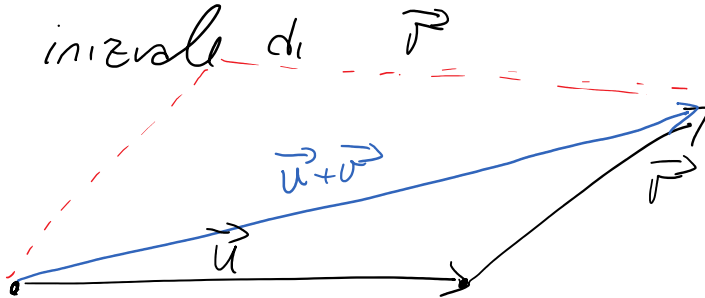
Definiamo (1) $|\vec{v}| = \text{modulo di } \vec{v} =$
 $= \text{distanza tra } O \text{ e } P$

(2) Il verso di \vec{v} è quello che va
dal punto O al punto P
(infatti O è detto punto di partenza e P
punto di arrivo)

(3) la direzione è la retta che
congiunge i punti O e P

Operazioni tra vettori

Siano \vec{u} e \vec{v} due vettori di \mathbb{R}^2
essendo i vettori equivalenti per traslazione
Possiamo assumere che il punto finale di \vec{u} coincida
col punto iniziale di \vec{v}



\vec{u} e \vec{v} formano due lati di un parallelogramma
Si definisce vettore somma $\vec{u} + \vec{v}$ come il vettore

descritto dalla diagonale del parallelogramma

Sia $m \in \mathbb{R}$ e \vec{v} vettore di \mathbb{R}^2 :

Definiamo $m \cdot \vec{v}$ come il vettore che

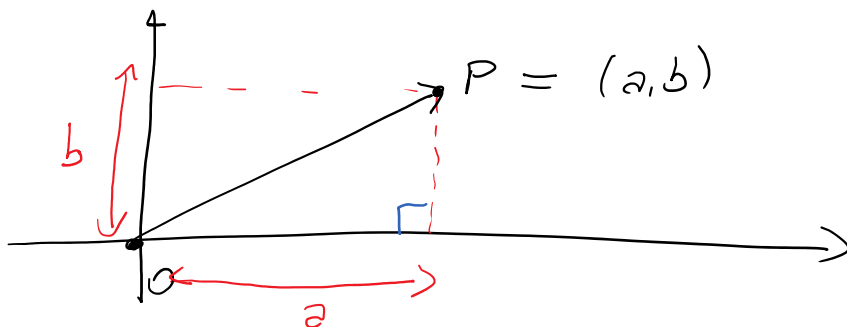
(•) modulo $|m \cdot \vec{v}| = |m| \cdot |\vec{v}|$

\uparrow
valore assoluto di m

(•) verso = $\begin{cases} \text{stesso verso di } \vec{v} & \text{se } m > 0 \\ \text{verso contrario di } \vec{v} & \text{se } m < 0 \end{cases}$

(•) direzione $(m \cdot \vec{v}) = \text{direzione } \vec{v}$

Sia \vec{v} un vettore di \mathbb{R}^2 . A meno di traslare possiamo assumere che il punto iniziale di \vec{v} sia l'origine di \mathbb{R}^2

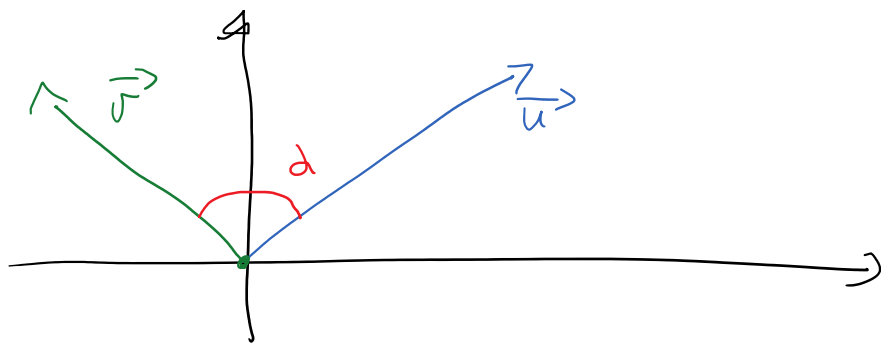


Dal teorema di Pitagora

$$|\vec{v}| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

(1) Prodotto scalare tra vettori

Siano \vec{u} e \vec{v} due vettori in \mathbb{R}^2 (con entrambi i punti iniziali coincidenti all'origine di \mathbb{R}^2)



Tali vettori formeranno tra loro un angolo α

Definiamo prodotto scalare tra \vec{u} e \vec{v} come il numero

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \cos(\alpha)$$

Nota che \vec{u} e \vec{v} sono perpendicolari: se $\alpha = \frac{\pi}{2}$

Ossia

$$\vec{u} \perp \vec{v} \quad (\Leftrightarrow) \quad \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

Se descriviamo \vec{u} e \vec{v} come punti del piano

$$\vec{u} = a_u \vec{x} + b_u \vec{y} \quad (\text{ossia } P = (a_u, b_u))$$

e \vec{x} e \vec{y} sono
i versori (vettori di modulo
1) descritti da asse x
e asse y risp

$$\vec{v} = a_v \vec{x} + b_v \vec{y}$$

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= (a_u \vec{x} + b_u \vec{y}) \cdot (a_v \vec{x} + b_v \vec{y}) \\ &= a_u \cdot a_v |\vec{x}|^2 + (a_u \cdot b_v) \cancel{(\vec{x} \cdot \vec{y})} + (b_u \cdot a_v) \cancel{(\vec{y} \cdot \vec{x})} \\ &\quad + b_u \cdot b_v |\vec{y}|^2\end{aligned}$$

Nota che $\vec{x} \cdot \vec{y} = 0$ poiché gli assi sono ortogonali.

$$\Rightarrow \boxed{\vec{u} \cdot \vec{v} = a_u a_v + b_u b_v}$$

Concludo : $\vec{u} = (a_u, b_u)$ $\vec{v} = (a_v, b_v)$

$$\boxed{\vec{u} \perp \vec{v} \iff a_u a_v + b_u b_v = 0}$$

Condizione di ortogonalità

Esercizio

12

esercizio

$$\int_0^2 \frac{x}{\sqrt{x^2 + |2-x^2|}} dx = \textcircled{*}$$

$$2 - x^2 \geq 0 ?$$

$$\textcircled{-\sqrt{2} \leq x \leq \sqrt{2}}$$

Si trova in
[0, 2]

$$|2 - x^2| = \begin{cases} 2 - x^2 & \text{se } x \in [0, \sqrt{2}] \\ x^2 - 2 & \text{se } x \in [\sqrt{2}, 2] \end{cases}$$

$$\textcircled{*} = \int_0^{\sqrt{2}} \frac{x}{\sqrt{x^2 + |2-x^2|}} dx + \int_{\sqrt{2}}^2 \frac{x}{\sqrt{x^2 + |2-x^2|}} dx$$

$$= \int_0^{\sqrt{2}} \frac{x}{\sqrt{\cancel{x^2} + 2 - \cancel{x^2}}} dx + \int_{\sqrt{2}}^2 \frac{x}{\sqrt{x^2 - 2 + x^2}} dx$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2}} \int_0^{\sqrt{2}} x dx + \int_{\sqrt{2}}^2 \frac{x}{\sqrt{2x^2 - 2}} dx$$

Cerco (1) $\int x dx = \frac{x^2}{2}$

$$\Rightarrow \int_0^{\sqrt{2}} x dx = \frac{(\sqrt{2})^2}{2} - \frac{0^2}{2} = 1$$

$$\text{Cerco (2)} \quad \int \frac{x}{\sqrt{2x^2-2}} dx = \frac{1}{4} \int \frac{4x dx}{\sqrt{2x^2-2}}$$

$$\underline{\underline{1^\circ \text{ sost}}}$$

$$\frac{1}{4} \int \frac{dz}{\sqrt{z}} \Big|_{z=2x^2-2} =$$

$$= \frac{1}{4} \int z^{-\frac{1}{2}} dz \Big|_{z=2x^2-2} =$$

$$= \frac{1}{4} \frac{z^{-\frac{1}{2}+1}}{-\frac{1}{2}+1} = \frac{z}{4} \cdot \sqrt{z}$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{2x^2-2}$$

$$\Rightarrow \int_{\sqrt{2}}^2 \frac{x}{\sqrt{2x^2-2}} dx = \left(\frac{1}{2} \sqrt{2 \cdot 2^2 - 2} - \frac{1}{2} \sqrt{2 \cdot 2 - 2} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \sqrt{6} - \frac{1}{2} \sqrt{2}$$

Conclusione

$$\int_0^{\sqrt{2}} \frac{x}{\sqrt{x^2+|2-x^2|}} dx = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot 1 + \frac{1}{2} (\sqrt{6} - \sqrt{2})$$

Esercizio $\int \frac{4 \log x - 5}{x(2 \log x + 3)} dx =$

$$= \int \frac{4 \log x - 5}{2 \log x + 3} \cdot \frac{1}{x} dx \quad \underline{\underline{1^{\circ} \text{ sost}}}$$



$g(f(x))$

$f'(x)$

$$f(x) = \log x$$

$$= \int \frac{4z - 5}{2z + 3} dz \quad \int_{z = \log x}$$

$$\frac{4z - 5}{4z + 6} \left| \begin{array}{l} 2z + 3 \\ z \end{array} \right.$$

$$\frac{-11}{-11}$$

$$\Rightarrow \frac{4z - 5}{2z + 3} = z + \frac{(-11)}{2z + 3}$$

$$\Rightarrow \int \frac{4z - 5}{2z + 3} = \int z dz - 11 \int \frac{1}{2z + 3} dz$$

$$= z^2 - 11 \cdot \frac{1}{2} \int \frac{2 dz}{2z + 3} =$$

$$= z^2 - \frac{11}{2} \log |2z + 3| =$$

$$(z = \lg x) = z \lg x - \frac{11}{z} \lg |z \lg x + 3| + \underline{\underline{\text{cost}}}$$

Espazio

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ z x - z y = 1 \\ 5x - 5y + z = z \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & -2 & 0 \\ 5 & -5 & 1 \end{pmatrix} \quad 3 \times 3$$

$$\det A = +1 \cdot \det \begin{pmatrix} z & -z \\ 5 & -5 \end{pmatrix} - 0 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -2 \end{pmatrix}$$

$$= -10 - (-10) + (1 \cdot (-2) - (-2) \cdot 1) = 0$$

Considero il minore di A di ordine 2

$$\det \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} = z \neq 0$$

$$\Rightarrow \text{rgo } A = 2$$

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 0 & 1 \\ 5 & -5 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 2 & -2 & 0 & 1 \\ 5 & -5 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Considero minor di ordine 3 di A'

1^a colonna $\det \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ -5 & 1 & 2 \end{pmatrix} =$

$$= - \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -5 & 1 \end{pmatrix} + 2 \det \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} =$$

$$= - (6) + 2 (2) = -2 \neq 0$$

$$\Rightarrow \text{rgo } A' = 3 \neq \text{rgo } A = 2$$

$$\Rightarrow \nexists \text{ sol di } (S)$$